Sintaxis HTML5 Y CSS3

El programa es ATOM

Las librearías a utilizar son: (Se descargar en “Install Packages”)

* Emmet
* Atom-live-Server

Para el esqueleto es : ¡ + Ctrl+e o Tab+5 (al mismo tiempo)

Y aparecerá:

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">

<title>Document</title>

</head>

<body>

</body>

</html>

Cabeceras: (hasta N números, el tamaño va descendiendo)

1. <h1>Tecnica Desarrollo (Texto Muy Grande) Web</h1>
2. <h2>Alumno: Frank Guzman (Texto Grande)</h2>
3. <h3> Matricula: 1824642 (Texto Un poco Grande) </h3>

Enlaces e Imágenes

|  |  |
| --- | --- |
| Atributo | Significado |
| align | Alineamiento horizontal |
| Alt | Texto en caso de que la imagen no se pueda mostrar |
| bgcolor | Color del fondo |
| border | Ancho del borde |
| class | Empleado con css para aplicar estilos a elementos con propiedades en comun |
| id | Identificador de elemento |
| src | url del contenido integrable |
| style | Define los estilos css que anulan estilos establecidos previamente |
| tittle | Texto a mostrar cuando el cursor este sobre un elemento |
| color | Color del texto |
| height | Altura de elementos |

Para ingresar un link

<a href=”Link que queramos ingresar”>Nombre que tendrá el hypervinculo</a>

Para ingresar una imagen

<img src=”Direccion de la imagen . el tipo de archivo que es(img.pgn)”>

Listas:

Ordenadas

<ol>

<li value=”10”> numero 10. </li>

<li> Numero 21 </li>

<li> Numero 22 </li>

<li> Y asi sucesivamente . </li>

</lo>

* Con letras (lista de A hasta Z, alfabéticamente)

<ol type= "A">

Lista no ordenadas

<ul>

<li type="circle">Punto sin fondo. </li>

<li type="square">Cuadro. </li>

<li type="disc"> punto negro </li>

</ul>

Tablas

<table width= “80%”border=”1” cellpadding=”0” cellspsacing=”0” bordercolor=”#000000”>

<tr>

<th>Encabezado 1</th>

<th>Encabezado 2 </th>

</tr>

<tr>

<td rowspan=”2” valign=”middle” align”left”>Ejemplo</td>

<td>&nbsp;</td>

</tr>

<tr>

<td colspan=”2”>&nbsp;</td> // El &nbsp es para dejar el espacio en la celda vacio

</tr>

</table>

Utilidad

Imágenes {

pexels.com y placeholder.com

}

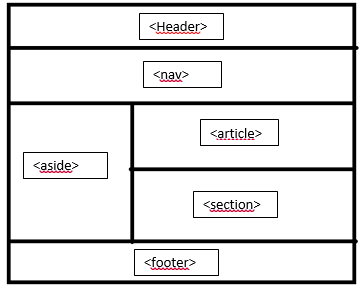
Colores {

paletton.com y color-hex.com

}

Semántica HTML5

Utiliza etiquetas que le aportan semántica, El lenguaje es capaz de diferenciar por ejemplo, entre el encabezado del documento y el pie, Google y otros buscadores son capaces de detectar dicha estructura



Campos para ingresar información:

La etiqueta llamada “Nombre” aceptara un valor de tipo “texto” y lo guardare en “nombre”, da el nombre de ejemplo en la caja de Input “Jhon”

<label for="name">Nombre</label><br>

<input type="text" id="name" name="name" value="John">

La etiqueta llamada mensaje, guardara un mensaje que podrá tener una longitud de 50 columnas y 5 filas horizontales

<label for="message">Message</label><br>

<textarea name="message" id="message" cols="50" rows="5"></textarea>

Se abre una barra de opciones que permite elegir entre las 3 opciones, que es el tipo de género

<label for="sex">Sexo</label>

<select name="sex" id="sex">

<option value="male">Masculino</option>

<option value="female" selected>Femenino</option>

<option value="other">Otro</option>

Esta etiqueta nos sirve para poder cliquear sobre una opción de las 3 opciones que tenemos abajo (type=”radio” o puede ser type=”checkbox”)

<label for="membership">Membresia</label>

<input type="radio" name="membership" value="simple" id="membership"> Simple

<input type="radio" name="membership" value="standard" id="membership" checked> Estandar

<input type="radio" name="membership" value="super" id="membership"> Super

Botones para reiniciar los campos y enviar los datos:

<input type="submit" value="Enviar">

<button type="reset">Reiniciar</button>

Cuando queremos que el campo no se vea, porque es un contraseña el Type será

<input type="password" id="password" password="password" value="password">

GIT

Es un controlador de versiones, se suben cosas en la nube, tiene historial de versiones, es usualmente usado por programadores